Cena 1 – A vila na floresta

A personagem desperta de um longo pesadelo, lá fora uma enorme chuva, a casa de madeira está repleta de furos, deixando enormes goteiras por onde a água invade.

1 quest – Você precisa conseguir alimento, revirando os restos ou pedindo aos moradores da vila. (Conhecer o cenário e os npcs)

As pessoas estão mais inquietas, a chuva nunca durou tanto tempo, o plantio está quase arruinado, a Deusa da colheita nunca deixou de olhar para eles por tantos anos. Pragas se alastram na plantação, doenças misteriosas afetam as crianças.

Você vê Lena, uma das crianças da vila, desmaiada no campo.

2 Quest – Lena está doente, você conhece um remédio que pode ajudá-la, mas para isso precisará de algumas ervas.

PROFISSÕES ATO 1:

Lenhador: Coleta de madeira e materiais para construção

Construtor: Montagem e construção das casas e grandes edificações da vila.

Coletor: Atividade de coleta de frutos e sementes nas proximidades da floresta.

Minerador: Coleta de minérios para confecção de itens e materiais

PERSONAGENS ATO 1:

Marcos Pelia  
Idade: 48  
Raça: Ginaf  
Profissão: Lenhador  
Relacionamento: Viuvo (Julia)  
Personalidade: Fechado  
Filhos: Lena e Lucas

Julia Pelia  
Idade: 38  
Raça: Ginaf  
Profissão: Jardineira  
Relacionamento: Viuvo (Marcos)  
Personalidade: Alegre  
Filhos: Lena e Lucas

Lena Pelia  
Idade: 12  
Raça: Ginaf  
Profissão: Coletor  
Personalidade: Tímida

Lucas Pelia  
Idade: 15  
Raça: Ginaf  
Profissão: Coletor  
Personalidade: Corajoso